

Waffenregeln für die AniNite 2012

Um die Sicherheit aller Personen, die der Veranstaltung beiwohnen zu gewährleisten, wurden folgende Regeln bezüglich der Waffen bzw. Cosplay-Waffen festgelegt:

Am Gelände der AniNite sind folgende Waffenarten verboten:

- Waffen, die laut dem österreichischen Gesetz verboten sind (z.B.: Pistolen, Messer und Schwerter mit Stahlklingen, Baseballschläger)
- Pyrotechnik (z.B.: Knallkörper, Feuerwerk usw.) .Waffen, in denen Metall verarbeitet ist (z.B.: Cosplaywaffen mit Metallklingen)
- Scharfe oder spitze Waffen bzw. Waffen, die durch ihre Bauart oder Eigenschaft als gefährlich eingestuft werden (z.B.: angespitzte Besenstiele)

Zum Teil Zugelassene Waffen:

- Waffen mit mehr als 2 Meter Länge KÖNNEN abgenommen werden, wenn sie dadurch die Einrichtung der Location beschädigen können, mit der Bauart der Location nicht vereinbar sind oder für andere Besucher ein Sicherheitsrisiko darstellen.
- Softair Pistolen sind nur ohne Munition erlaubt (Stichproben KÖNNEN durchgeführt werden durch ein Mitglied der Security)

Zugelassene Waffen

- Jegliche andere Art von Waffen sind generell erlaubt, z.B.: Larp Waffen, Material aus Schaumstoff, Styropor, Pappe solange diese Waffen nicht zu groß und Unhandlich sind (Gefahr der Verletzung anderer Besucher, Gefahr der Sachbeschädigung im Händler- und Künstlerbereich, etc.) Diese Waffen werden beim Eingang kontrolliert.

!!!! IM KUPPELSAAL SIND KEINE WAFFEN ERLAUBT !!!!!

Aus Brandschutztechnischen Gründen sind im Kuppelsaal überhaupt keine Waffen erlaubt. Ebenso dürfen diese auch nichtmehr wie letztes Jahr vor dem Saal abgegeben werden. Jegliches Zubehör (auch kleine Schwerter) müssen im Erdgeschoss oder bei der Garderobe abgegeben werden.

Zubehör und Cosplaywaffen für die Vorstellungen auf der Bühne im Kuppelsaal werden von einem Security beim Kuppelsaaleingang abgenommen und zum Bühnenbereich gebracht.

Die Mitnahme von Zubehör, die unter keine der oben genannten Richtlinien fallen, sind nicht ausdrücklich verboten, muss allerdings von der Security im Eingangsbereich genehmigt werden.

Unter "eventuell als gefährlich einzustufende Gegenstände" fallen sämtliche Gegenstände, mit denen Personen oder Gegenstände entweder absichtlich oder auch unabsichtlich durch Unfälle oder unsachgemäße Handhabung verletzt bzw. beschädigt werden können.

Da wir niemandem Teile seines Kostüms oder notwendiges Werkzeug verbieten wollen, allerdings dafür verantwortlich sind, dass weder Personen noch wertvolle Güter zu Schaden kommen, ist die Security dazu angehalten, die tatsächliche Gefahr solcher Gegenstände einzuschätzen und das weitere Mitführen entweder zu genehmigen oder mit Auflagen zu sanktionieren.

Sollte eine Auflage nicht eingehalten werden, so gibt es beim ersten Mal eine Verwarnung. Beim zweiten Verstoß wird der Gegenstand dann abgenommen und kann bei verlassen der Veranstaltung bzw. bei Gebrauch zwecks Cosplayaufführung (unter Absprache mit der Cosplayjury, siehe unten) im Eingangsbereich abgeholt werden.

Sollte ein nicht genehmigter/illegalen Gegenstand seinen Weg auf das Gelände finden, wird dieser unverzüglich abgenommen.

Je nach Art der Waffe kann es hierbei zu einer Anzeige führen. (z.B. Verbotene Waffen lt. Österr. Gesetz)

Nicht erlaubte Waffen müssen beim Eingang abgegeben werden. Falls diese für Cosplay-Vorführungen benötigt werden, MUSS dies unbedingt bei der Security UND der Cosplay-Jury angegeben werden! Anderenfalls kann es sein, dass eure Waffen nicht für die Vorstellung verfügbar sind!

Werden erlaubte Waffen oder Gegenstände am Gelände der AniNite missbräuchlich oder auf gefährliche Art und Weise genutzt, kann die Security den Gegenstand jederzeit sicherstellen.

Wir bitten euch, so sorgfältig wie möglich mit den Waffen umzugehen, da nicht nur Einrichtungsgegenstände beschädigt oder andere Personen verletzt werden können, sondern auch ihr selbst!

Mit besten Grüßen!

Euer Security-Team